



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

CIRCOLO DIDATTICO 6 RIMINI

Oggetto:

Corso di formazione sul PNSD dell'Animatore e del team Digitale del Circolo Didattico 6

SETTEMBRE DIGITALE 3.0

2018

Nel Collegio Docenti del 15 Marzo 2018 è stato confermato il Progetto Triennale dell'Animatore Digitale del nostro Circolo suddiviso in tre tematiche: formazione interna, coinvolgimento della comunità e creazione di soluzioni innovative. La prima presentazione del Progetto del 20 Giugno 2016 era stata accompagnata da un'analisi dei bisogni formativi digitali in cui erano ipotizzati e richiesti dai docenti laboratori pratici di Coding e di utilizzo didattico delle Applicazioni di Google.

INTERVENTI PROGETTO ANIMATORE DIGITALE DEL PNSD		
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"> Formazione specifica dell'Animatore Digitale Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale. Formazione per i docenti ad iscrizione sull'utilizzo della piattaforma GSuite, del coding nella didattica (in particolare con il linguaggio Scratch) della stampante 3D, del plotter e degli strumenti presenti nell'Atelier Creativo. 	GOOGLE SUITE CODING STAMPA 3D
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"> Produzione di dispense sia in formato elettronico che cartaceo dei corsi svolti e pubblicazione sul sito della scuola. Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione Presentazione e formazione laboratoriale per docenti su GSuite, Classroom, Drive e Sites. Laboratori di formazione per docenti sull'utilizzo della didattica collaborativa con strumenti digitali. Pubblicizzazione e organizzazione di laboratori per genitori e alunni con linguaggio Scratch e per la progettazione di stampe con plotter e in 3D. 	GOOGLE SUITE CODING STAMPA 3D
CREAZIONI DI SOLUZIONI INNOVATIVE	<ul style="list-style-type: none"> Sperimentazione, utilizzo e condivisione della piattaforma Classroom di GSuite, dell'utilizzo di Drive e di Sites. Preparazione di lezioni da svolgere in ambienti digitali capovolti con l'utilizzo di diversi device e di tecniche di apprendimento digitale cooperativo. Documentazione e sito o repository di classe. Preparazione di lezioni didattiche e laboratoriali utilizzando programmi o app di pensiero computazionale. Tipologie di utilizzo didattico per stampante 3D e plotter, dall'ideazione alla produzione. 	GOOGLE SUITE CODING STAMPA 3D

Grazie al Piano Nazionale Scuola Digitale (D.M. n. 851 del 27/10/2015) possiamo ancora usufruire dell'ultima annualità della Formazione, da svolgere nel Settembre

2018, in cui cercheremo di ampliare l'utilizzo del linguaggio digitale (informatica 2.0) con le applicazioni on line e l'utilizzo del web per una didattica condivisa e capovolta (informatica 3.0). Inoltre, grazie al Bando Atelier Creativi del MIUR aggiudicato alla nostra istituzione in rete con la SMS A. Bertola, abbiamo alcune preziose strumentazioni come la stampante 3 D e il plotter che esigono una formazione appropriata.

Per Settembre 2018 abbiamo quindi organizzato questo corso di aggiornamento digitale con le seguenti finalità:

- stimolare la formazione interna alla scuola sui temi del Piano Nazionale Scuola Digitale, attraverso la partecipazione a laboratori per l'acquisizione di competenze digitali del corpo docente;
- "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano PNSD".*(Nota Prot. N° 17791 del 19/11/2015);
- individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola e coerenti con l'analisi dei fabbisogni;
- utilizzare strumenti di condivisione per alunni e docenti e di creazione di lezioni on line che permettano un'interazione diretta tra e con il gruppo classe;
- stimolare l'utilizzo del digitale nelle metodologie didattiche attive, quotidiane e compensative, in aula, in laboratorio, con il gruppo classe e con i singoli alunni;
- utilizzare il metodo deduttivo per ampliare la capacità di programmazione degli alunni.

Il calendario del "Settembre digitale 3.0" (già pubblicato sul sito <http://scuole.rimini.com/cd6rimini.gov.it> in calendario-docenti) comprende tre laboratori di formazione di diverso livello, organizzati con monte ore variabile.

SETTEMBRE DIGITALE 3.0 (3-7/09/2018)			
LAB	CALENDARIO	PROGRAMMA E FORMATORI	SEDE E ORARIO
1	Martedì 4 Settembre 2018	LABORATORIO DRIVE E CLASSROOM Uso account e utilizzo Applicazioni della piattaforma GSuite: Drive, Classroom, Moduli e Sites per condivisione, repository e classe capovolta Formatore: Tundo Annalisa Tutor: Bronzetti Patrizia	Scuola Casti Ore 9-13 (4 ore)
2	Giovedì 6 Settembre 2018	LABORATORIO CODING Coding e robotica: uso anche unplugged di programmazione e ragionamento deduttivo Formatore: Poggiali Margot Tutor: Tundo Annalisa	Scuola Casti Ore 10-13 (3 ore)
3	Venerdì 7 Settembre 2018	LABORATORIO: ATELIER CREATIVO Ideazione e stampa di oggetti in 3D e di cartellonistica con plotter (disegnare e stampare in 3 D piccoli gadget, programmare e stampare poster di grandi	Scuola Villaggio Ore 9-13 / 14-16 (6 ore) <u>L'organizzazione</u>

	dimensioni e infografiche d'effetto) Formatore: Conti Maurizio Tutor: Tundo Annalisa	<u>offre in sede un buffet per i corsisti</u>
--	--	---

Le iscrizioni saranno aperte dalle ore 15:00 di Venerdì 24 Agosto 2018 alle ore 15:00 di Mercoledì 29 Agosto 2018 all'indirizzo adm_tundo.a@cd6rn.istruzioneer.it (farà fede la data di invio dell'email) fino ad esaurimento posti. Occorrerà poi qualche giorno per stilare gli elenchi dei corsi e comunicarvi l'avvenuta iscrizione. La seconda e la terza preferenza saranno prese in esame nel caso in cui, in quei laboratori, rimangano posti disponibili.

Nella mail di iscrizione vi chiediamo di scrivere:

NOME E COGNOME/ISTITUTO/PLESSO

1^ scelta: NUMERO LABORATORIO/TITOLO

2^ scelta eventuale: NUMERO LABORATORIO /TITOLO

3^ scelta eventuale: NUMERO LABORATORIO /TITOLO ù

Riceverete conferma di iscrizione entro Sabato 1 Settembre 2018 all'indirizzo email con cui vi siete iscritti.

Potrebbe esservi utile avere le credenziali dei vostri indirizzi email e un device (pc o tablet o cellulare). In ogni caso saranno messi a disposizione alcuni pc dei plessi. Per il corso "Drive e Classroom" sarebbe preferibile utilizzare l'account di GSuite con estensione @cd6rn.istruzioneer.it. (se ne siete sprovvisti segnalatelo al momento dell'iscrizione on line).

Viste le tantissime richieste si precisa quanto segue:

- per mantenere l'operatività e lo stile laboratoriale i corsi non possono superare i 18 iscritti
- il LAB. sul CODING sarà in particolar modo appropriato per alunni della materna e di scuola primaria che devono ancora effettuare un primo approccio alla robotica
- nel LAB. sull'ATELIER CREATIVO sarà data precedenza, in caso di esubero richieste, ai docenti incaricati nel 2017/18 al plesso Villaggio e a cinque docenti della SMS A. BERTOLA;
- verranno raccolte le firme di presenza e consegnati attestati firmati dal DS, Direttore del Corso e validi ai fini del curriculum, del merito e riscontrabili in SOFIA.

Per altri chiarimenti contenutistici o organizzativi siete pregati di scrivere direttamente a adm_tundo.a@cd6rn.istruzioneer.it o contattare privatamente l'insegnante Tundo.

Rimini, 21 Agosto 2018
AD e FS Tundo Annalisa